**5. HOMEWORK, RELOAD AND EQUIP SOUNDS**

Звук экипировки одинаковый для обоих видов оружия (представлен 3-мя звуками). У винтовки звук перезарядки один, а у лаунчера их два – начало и конец. Здесь делаем все тоже самое, что и в билете с бегом, прыжками и ходьбой. Только в данном случае мы будем добавлять не на анимации, а на AnimMontage, которые мы создавали для нашего персонажа (это не то чтобы требование, сколько просто придание какого-то смысла этому билету, так-то преподаватель и для обычной анимации так же добавлял звук (экипировки)). Чтобы Notify не перекрывались, можно добавлять дополнительные треки для них.